

Geograp

ジオグラフィシール

ユーザーズマニュアル

GEOGRAPH SEAL

もくじ

このたびは「GEOGRAPH SEAL」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこのマニュアルをお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

パッケージ内容	2
使用上の注意とお願い	2
PROJECT GEOGRAPH SEAL	3
起ち上げ方法	3
USER ディスクの作り方	4
メインメニュー	5
CONFIG	6
操作方法	8
基本システムについて	11
ゲームオーバーとコンティニュー	11
画面構成	12
武器と攻撃について	13
アイテム	14
ユーザーサポート	15

パッケージ内容

「GEOGRAPH SEAL」は『EXACT PERFECT COLLECTION for X68000Z』パッケージ内に下記のものが入っています。

- ★SD カード 1枚
- ★スタートガイド..... 1冊

使用上の注意とお願い

SD カードの取扱には十分注意し、下記のことを守って楽しくプレイされるようお願いいたします。

- ゲーム中はSD カードを抜かないでください。
- SD カードの端子部分に直接触れないようにしてください。また、使用後はケースに入れて保管してください。
- X68000Z 本体への挿入方向に注意してください。無理に差し込むと本体の故障、SD カードの破損の原因になります。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れた状態や、連続して長時間のプレイは、健康上好ましくありませんので避けて下さい。長時間ゲームをする場合は、健康のため1時間ごとに10～15分の休憩を取るようにして下さい。

またごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れる方がいます。こうした症状を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。

またゲームをしていて、このような症状が起きた場合、ゲームをやめ、医師の診察を受けて下さい。

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名・人名・団体名は、実在のものとは一切関係ありません。

PROJECT GEOGRAPH SEAL

「これより作戦の説明を行う。

敵惑星 WS090 に建造中の地上プラント兵器は、我が連邦に脅威をもたらすのは必至である。

この作戦はプラント兵器を無力化し、壊滅する事にある。

兵器は惑星極点に位置し、この制空圏からの侵入は不可能に等しい。

諸君らは制空圏外より侵入、各自地上より極点をめざしプラントを破壊せよ。

現時点より、この作戦をプロジェクト・ジオグラフシールとする。

健闘を祈る、以上」

起ち上げ方法

1. スタートガイドに沿って、SD カードを本体に挿入し、電源（POWER）を入れ、たち上げます。
2. ゲームランチャーからゲームを起動すると、タイトルが表示されます。もし何も表示されない場合は、本体とディスプレイの接続および、電源が接続されているかを確認してください。
3. タイトル表示後、オープニングがスタートします。オープニングを飛ばしてゲームを始めたい場合は **OPT1** キーを押しながらゲームを立ち上げてください。

USER ディスクの作り方

ゲームの DATA をセーブするための USER ディスクは、『EXACT PERFECT COLLECTION for X68000Z』では 本体システム内に自動的に作成されます。

USER ディスクを作成することにより、ハイスコアやCONFIG で設定された環境をSAVE することができます。

タイトル画面で、以下のメニューが表示されます。

GAME START
CONFIG

ここで[CONFIG]を選択すると<USER DISK MAKE>という項目がありますので、それを選択し画面の指示に従って作業を進めて下さい。

一度USER ディスクを作成すると、次回起動時からは自動的にUSER ディスク内のデータwお読みこんだ上でゲームが起動されます。

メインメニュー

タイトル画面中に表示されるメニューです。

GAME START ゲームを始める場合に選択します

CONF IG ゲームに関する各種設定を行います
(詳しくはCONF IGの項目を参照して下さい)



※画面は X68000 版のものです。

X68000Z 版では VS MODE は利用できません。

CONF I G

ここでは、ゲームに関する各種設定を行います。

・ RUN / SELECT [ON] / [OFF]

RUN / SELECT ボタンが付いたジョイスティックについて、それらを使用するかしないかを選択します。通常はジョイスティックの種類に関わらず [ON] で結構ですが、プレイ中に突然ポーズがかかったりサブ画面に切り替わったりする場合は [OFF] を選んで下さい。

・ A + B MENU [ON] / [OFF]

ゲーム中、**(A)**・**(B)** ボタンを同時に押すことによりサブ画面を開くかどうかを選択します。[OFF] にすれば、誤操作によりサブ画面が開くことはありませんが、キーボード (**SHIFT** キー) でのみしか開けなくなるので注意して下さい。

また、この項目での決定は、RUN / SELECT ボタンの使用に影響を与えません。

・ BB WEAPON CHG [ON] / [OFF]

ゲーム中、**(B)** ボタンをダブルクリックすることにより武器変更を可能にするかどうかを選択します。[ON] にすればサブ画面を開かなくても、**(B)** ボタンをダブルクリックすることにより、バルカン→レーザー→ホーミングライアットの順で武器変更が可能になります。

・ CONTROL [REVERSE] / [NORMAL]

レバーを入れた場合の機首の移動方向を設定します。[REVERSE] を選んだ場合、レバーを上に入れると機首は下を向きます。

・ SOUND [NO. ～]

ゲーム中に使用されている曲を演奏します。

・ USERDISK MAKE

USERディスクを作成します。この項目を選択すると、画面に説明が表示されるので、それに従って作業を進めて下さい。

・ SAVE

USERディスクを使用している場合、CONFIGで設定した内容を記録します。起動時に、この内容が自動的に読み込まれ設定されます。

・ EXIT

メインメニューへ戻ります。

操作方法

このゲームは、ジョイスティックおよびキーボードの両方でプレイする事ができます。
ジョイスティックとキーボードの対応は、下記のとおりです。

ジョイスティック

各レバー操作

Ⓐ ボタン

Ⓑ ボタン

キーボード



X F 2

X F 1 or SPACE

※各方向レバー操作は、カーソルキーにも対応しています。

ESC

ポーズボタン。ゲームを一時中断、再開します。

※このゲームは、RUN／SELECTボタンの機能にも対応しています。その場合は、
RUNがポーズ、SELECTがサブ画面切り替えに対応しています。

【メニュー画面での操作】

十字レバー

カーソル移動に使用します。

Ⓑ ボタン

選択項目の決定に使用します。

Ⓐ ボタン

選択項目のキャンセルに使用します。

【ゲーム中での操作】

現在の自機の動作状態によってボタンの動作内容が違います。

《通常戦闘時》

〈基本操作 (**(A)** ・ **(B)** ボタンを押していない状態)〉

十字レバー 自機の前後移動左右旋回に使用します。

(B) ボタン ショットに使用します。ダブルクリックで武器変更ができます。

(A) ボタン ジャンプに使用します。ジャンプ中にもう一度押すと、下方確認しながらさらに高度が上がります (ダブルジャンプ)。

(A) + **(B)** (同時) ゲーム中サブ画面へ切り替えます。キーボードを使用している場合は、**SHIFT** キーが対応しています。

※照準は、機首方向に固定されています。

※ジャンプ高度は、ボタンを押している時間により変化します。

※ジャンプ中、攻撃中、移動中はメニューを開く事はできません。

〈弾を撃ってる時 (**(B)** ボタンを押しながら) の操作〉

十字レバー 撃ちながら自機を移動させます。

(A) + 十字レバー 前後移動ができなくなる代わりに十字レバー操作により機首を上下に向けることが可能となります。このとき、**(B)** ボタンを放しても機首はそのまま移動させることができます。

〈ジャンプ中の操作〉

- 十字レバー 自機移動（前後左右移動・左右旋回）に使用します。
- Ⓑ ボタン ショットに使用します。ダブルクリックで武器変更ができます。
- Ⓐ ボタン ジャンプ中にもう一度押すと、下方確認しながらさらに高度が上がります（ダブルジャンプ）。
- ダブルジャンプ中は、ボタンを押している間、十字レバーの左右で平行移動、ボタンを放すと左右旋回となります。
- 十字ボタンの上下は、シングルジャンプ・ダブルジャンプボタンに関係なく前後移動となります。

※シングルジャンプ中は、左右旋回できません。

〈飛行時の操作〉

- 十字レバー 自機の上下左右移動に使用します。
- Ⓑ ボタン ショットに使用します。ダブルクリックで武器変更ができます。
- Ⓐ ボタン 使用しません。
- Ⓐ+Ⓑ（同時） ゲーム中サブ画面へ切り替えます。キーボードを使用している場合は、**SHIFT** キーが対応しています。

《サブ画面での操作》

- 十字レバー カーソルの移動に使用します。
- Ⓑ ボタン サブ画面から抜けます。
- Ⓐ ボタン サブ画面から抜けます。

※オープニング・ミッション説明は、Ⓐ+Ⓑ でスキップすることができます。

※RUN／SELECTボタンの使用、サブ画面への切り替え（Ⓐ+Ⓑ 同時）、
Ⓑ ボタンのダブルクリックによる武器変更、十字カーソルの上下リバース設定は、
CONFIGで設定可能です。

基本システムについて

このゲームは、ダメージ制ステージクリア型のアクションシューティングゲームです。基本的に、ステージには " ボスを倒す " " ターゲットを破壊する " などの条件があり、それを満たすことによりステージクリアとなります。

自機はダメージを受けるとシールドが減ります。シールドの残量が 0 になるとゲームオーバーです。

ゲームオーバーとなっても、コンティニューすることにより、そのステージの最初からプレイすることができます。

ゲーム中、何種類かのアイテムが出現します。それらを取ることで、武器のパワーアップ、装備の変更等ができるようになります（詳しくはアイテムの項目を参照して下さい）。

ゲームオーバーとコンティニュー

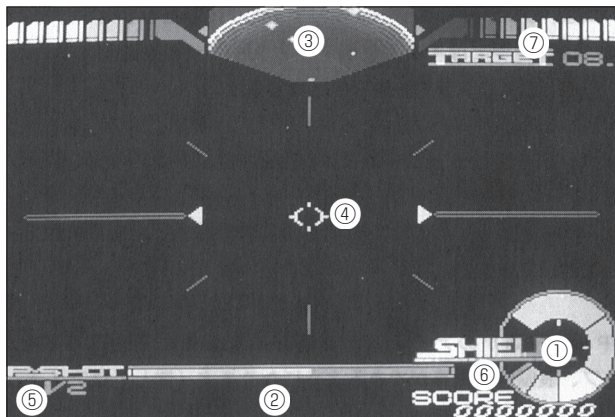
シールドの残量が 0 になるとゲームオーバーです。コンティニュー回数が残っている場合は、コンティニュー画面が現れますので、ゲームを続ける時は [Y e s] やめたい時は [N o] を選んで下さい。

[Y e s] を選んだ場合は、そのステージの最初からゲームが始まります。

[N o] を選んだ場合、またはコンティニューがなくなった場合は、ネームエントリー画面へ移行します。

画面構成

～通常画面～



- ①：SHIELDゲージ シールドの残量を表わすゲージです。
残量が0になるとゲームオーバーです。
アイテム等により回復することができます。
- ②：SHOTゲージ 武器のエネルギー残量を表わします。
エネルギーは弾を撃たなければ自動的にチャージされます。
- ③：レーダー 自機の周囲の敵やターゲット・ポイントなどが表示されます。
- ④：照準 この中央に向かって弾は射出されます。
- ⑤：選択装備 現在選択している装備（武器）です。
- ⑥：スコア 現在のスコアです。
- ⑦：残ターゲット数 複数の目標物の破壊が課せられたステージの場合、その残数を表わします。

～サブ画面～

装備の変更・確認等を行う画面です。

ゲーム中、(A)・(B) ボタンを同時に押すか、キーボードの **SHIFT** キーを押すことでサブ画面に切り替わります。ただし、ジャンプ中、攻撃中、移動中はメニューを開く事は出来ません。

(A) または (B) ボタンを押すことで通常画面へ戻ることができます。

武器と攻撃について

【通常攻撃】

ゲームスタート時はバルカンしか装備していませんが、自機は4種類まで武器を装備することができ、その中から1つを選択して使用することができます。またそれらの武器は、それぞれ専用アイテムによりパワーアップしていきます。

弾を撃つ事によりショットゲージは減少していき、ゲージが0になるとしばらく弾を撃つ事ができなくなります。

ショットゲージは撃たなければ自動的に回復していきます。

《武器の種類と特性》

系列	威力	ゲージ減少	ゲージ回復
バルカン	小	遅い	早い
レーザー	中	普通	遅い
ホーミング	中	早い	普通
ライアット	大	早い	普通

《武器のパワーアップ》

それぞれの武器は、パワーアップアイテムを取得する事により以下のように変化し、攻撃力が上がっていきます。

バルカン	→ パワーショット	→ ヘビーバルカン	→ ファランクス
レーザー	→ ハイパーレーザー	→ α-レイ	→ イオンフラッグ
ホーミング	→ ハプーン	→ ハンタートーピド	→ E-スレイブ
ライアット	→ グレネード	→ アサルトシェル	→ グレートキャノン

【踏みつけ攻撃】

着地の際、敵を踏みつけることによってダメージを与えることができます。ただし、敵の中には上からの攻撃を一切受け付けないタイプもあります。

また、踏みつけても破壊できなかった場合、自機は弾かれてしまうので注意して下さい。

アイテム

アイテムはマップ上に配置してあるものと、敵を倒した時に出現するものがあります。



バルカンのパワーアップ



レーザーの取得・パワーアップ



ホーミングの取得・パワーアップ



ライアットの取得・パワーアップ



現在選択している武器のパワーアップ



シールドの回復



シールドの全回復

ユーザーサポート

- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製品上の原因による不良がありましたら、新しい製品とお取り替えいたします。
 - 本プログラムならびに本書使用により生じたいかなる事態にも、当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
 - 本プログラムならびに本書は、個人として楽しむ以外は、著作権法上、無断で使用、コピーすることは禁じられています。また、リバースエンジニアリングを禁止します。
 - 本プログラムならびに本書の内容は予告なしに変更になる場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- ★この商品に関するご質問・お問合せは当社カスタマーサポート係まで直接ご連絡ください。
 なお、電話によるお問い合わせ受け付けは、土・日・祝日を除く、午前10時から午後6時までとさせていただきます。

TEL : 048-598-6552

E メール : support@beep-shop.com

〒348-0065 埼玉県羽生市藤井下組 171

株式会社 三月うさぎの森

BEEP カスタマーサポート係 宛

GEOGRAPH SEAL for X68000 開発スタッフ

エグゼクティブプロデューサー	小林 正国
プロデューサー	丸山 満
パッケージ マニュアルデザイン	さあにん@山本直人 安藤 優
スペシャルサンクス	EXACT 松島 勇希 橋本 優希



© EXACT

© 2023 BEEP

※本書を編著者の許諾なく、複写、複製、転載およびレンタル業等に使用することを禁ず。

