

エトワールプリンセス

Étoile Princesse



ユーザーズマニュアル

このたびは「Étoile Princesse」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこのマニュアルをお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

もくじ

おはなし	2
パッケージ内容	2
使用上の注意とお願い	2
起ち上げ方法	3
USER ディスクの作り方	3
メインメニュー	4
サウンドモード	4
操作方法	5
SAVE と LOAD	6
画面構成	6
～通常画面～	6
～マップ移動画面～	7
～パーティー編成画面～	8
～サブ画面～	9
～各画面の関係図～	10
ゲームオーバーとコンティニュー	10
部族と攻撃について	11
Goods & ITEM	12
ユーザーサポート	14
最後に	14

おはなし

「平和だけが取柄みたいな F A I L L A N D に突如、魔物が氾濫し始めたみたい！？
星の国のまわりは怪物だらけ。他のみんなは封印されて大陸全土は大混乱。
なぜなぞおして？ え！？ 婚約者の太陽部族、ソルまで封印されちゃったのお？
それってちょっと許せないんじゃない？
よおし、あちしがみんなを解放しに行っちゃうもん。
がんばりゅ！」

パッケージ内容

「Étoile Princesse」は『EXACT PERFECT COLLECTION for X68000Z』
パッケージ内に下記のものが入っています。

- ★SD カード 1 枚
- ★スタートガイド..... 1 冊

使用上の注意とお願い

SD カードの取扱には十分注意し、下記のことを守って楽しくプレイされるようお願いいたします。

- ゲーム中は SD カードを抜かないでください。
- SD カードの端子部分に直接触れないようにしてください。また、使用後はケースに入れて保管してください。
- X68000Z 本体への挿入方向に注意してください。無理に差し込むと本体の故障、SD カードの破損の原因になります。

起ち上げ方法

1. スタートガイドに沿って、SD カードを本体に挿入し、電源（POWER）を入れ、立ち上げます。
2. ゲームランチャーからゲームを起動すると、ゲームタイトルが表示されます。もし何も表示されない場合は、本体とディスプレイの接続および、電源が接続されているかを確認してください。
3. タイトル表示後、オープニングがスタートします。オープニングを飛ばしてゲームを始めたい場合は **OPT1** キーを押しながらゲームを立ち上げてください。

USER ディスクの作り方

ゲームの DATA をセーブするための USER DISK は、『EXACT PERFECT COLLECTION for X68000Z』では本体システム内に自動的に作成されます。

タイトル画面で、以下のメニューが表示されます。

最初から始める
続きから始める
サウンドモード
USER ディスクを作る

ここで [USER ディスクを作る] を選択すると画面に説明が表示されますので、それに従って作業を進めてください。

メインメニュー

タイトル画面中に表示されるメニューです。

最初から始める

新しくゲームを始める場合に選択します。

続きから始める

前回セーブした所からゲームを始めます。

この項目を選択すると、どのセーブデータをロードするか聞けますので、ロードしたいデータにカーソルを移動して決定してください。

サウンドモード

ゲーム中で使用されている曲や効果音を聞くことができます。
(詳しくはサウンドモードの項目を参照してください)。

USERディスクを作る

USER ディスクを作成します。

この項目を選択すると、画面に説明が表示されるので、それに従って作業を進めてください。

サウンドモード

ゲーム中に使用されている曲や効果音を聞くことができます。

MUSIC

ゲーム中に使用されている曲を演奏します。

SE

ゲーム中に使用されている効果音を演奏します。

EXIT

メインメニューへ戻ります。

操作方法

このゲームは、ジョイスティックおよびキーボードの両方でプレイする事ができます。
ジョイスティックとキーボードの対応は、下記のとおりです。

ジョイスティック 各レバー操作 (A) ボタン (B) ボタン

キーボード    or 

※斜め移動は2つのキーを押します。

※Compact をお使いの方は、 をONにしてください。


 ポーズボタン。ゲームを一時中断、再開します。

・ 基本操作

十字レバー キャラクタやカーソルの移動に使用します。

(B) ボタン ショット
選択画面での決定に使用します。

(A) ボタン ジャンプ
選択画面でのキャンセルに使用します。

(A)+(B) ボタン ゲーム中サブ画面へ切り替えます。キーボードを使用している場合は、 が対応しています。

SAVEとLOAD

SAVEはマップ移動画面で、LOADはマップ移動画面とメインメニューで行うことができます。

SAVEのコマンドを選択すると、どのエリアにSAVEするのか聞いて来ますので、SAVEしたいエリアにカーソルを移動させて決定してください。SAVEは三ヶ所までできます。

LOADのコマンド(メインメニューでは“続きから始める”)を選択すると、どのデータをLOADするのか聞いて来ますので、LOADしたいデータにカーソルを移動させて決定してください。

画面構成

～通常画面～



①：HPゲージ

ヒットポイントを表わすゲージです。
ヒットポイントが0になるとゲームオーバーです。
アイテム等により回復することができます。
MAX値は長寿の薬等で上昇させることができます。
マップ移動画面に戻るとMAXまで回復します。

②：MP／POWゲージ

マジックポイントを表わすゲージです。
MPが一定値以下だと特殊攻撃ができません。
アイテム等により回復することができます。
マップ移動画面に戻るとMAXまで回復します。
POWをため始めるとMPゲージから切り替わり、POWの
たまり具合を表わします。

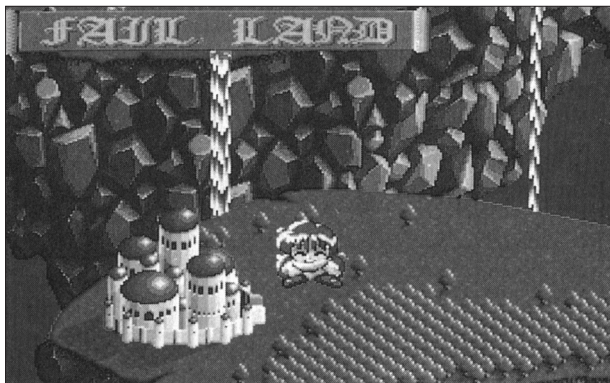
③：特殊攻撃カウンタ

MAX状態で解放する事により特殊攻撃をおこないます。
MPの残り値から割り出される特殊攻撃の使用可能回数を表
わします。

④：選択Goods

現在、選択または使用しているGoodsが表示されます。

～マップ移動画面～



移動できる地域は、その地名が表示されています。移動したい地域へカーソルを合わせて **(B)** ボタンを押すとリルル（主人公）が移動を開始します。

リルルの移動中に、**(A)** ボタンを押すとリルルとカーソルはもとの地域に戻り、**(B)** ボタンを押すとリルルは目的地に高速移動します。

リルルとカーソルが同じ地域にあるとき、**(B)** ボタンを押すとメニューウィンドウが開きます。

START その地域の解放（アクションステージ）を開始します。

SAVE データをSAVEします。

LOAD データをLOADします。

また違う地域へと移動したい場合は同じ動作を繰り返します。
最初、移動できる場所は限られていますが、物語が進むにしたがって増えていきます。

ウィンドウオープン中は、**A** ボタンで移動モードへ戻れます。

※1度解放（クリアー）した地域でもプレイすることができます。

ただし、その場合はポスが存在となっていないので、マップ画面へ戻りたい時はサブ画面から“Return to map”を選んでください。

まだ手に入れていないアイテム・薬草やハーブなどの消費型アイテムを求めて、前の地域を攻めてみるのもいいかもしれません。

～パーティー編成画面～

冒険に参加するパーティーを編成する画面です。



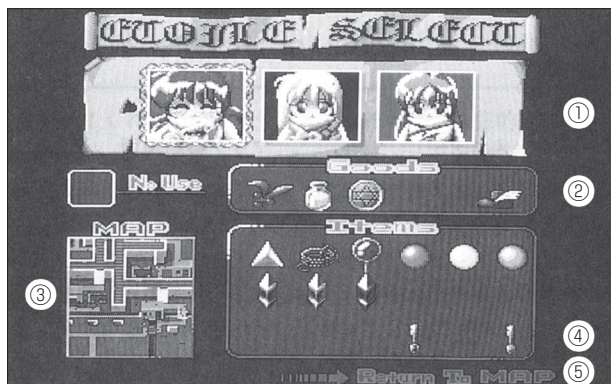
- ①：パーティーエリア 現在のパーティーが表示されます。
 リルル（一番左の女の子）の他に２人まで連れていけます。
 カーテンが閉まっている所は誰も選択されていません。
- ②：メンバーエリア 封印を解除して仲間にしたメンバーが表示されます。
 カーテンが閉まっている所は、まだ仲間にしていないか、すでにパーティーに組み込まれているメンバーの場所です。

・メンバー選択の方法

パーティーエリアで、変更したいメンバーにカーソルを合わせて **(B)** ボタンを押すとメンバーエリアへカーソルが移動します。ここで、パーティーに参加させたいメンバーにカーソルを合わせて **(B)** ボタンを押すと、選んだメンバーがパーティーに加えられます。また、**(A)** ボタンを押すと誰もパーティーには加えずに、カーソルはパーティーエリアへ戻ります。

パーティーエリアにいるメンバーでよいのなら、リルルにカーソルを合わせて **(B)** ボタンを押すとゲームがスタートします。

～サブ画面～



ゲーム中、**(A)・(B)** ボタンを同時に押すか、キーボードの **[SHIFT]** を押すことでサブ画面に切り替わります。

操作キャラの変更やGoodsの選択、周辺MAPの表示、現在持っているアイテムの確認等を行う画面です。

(A) ボタンを押すことで通常画面へ戻ることができます。

カーソルは、十字ボタンの上下により、**[主役選択]**→**[Goods選択]**→**[Return to MAP]**へと移動できます。十字ボタンの左右で項目を選択してください。

①：**主役選択エリア** (Etoile) 操作する主役キャラクタの選択を行う画面です。

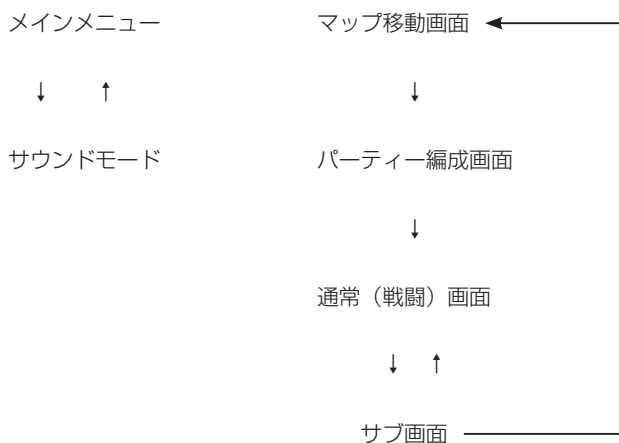
②：**Goods選択エリア** 持っている便利グッズの選択を行う画面です。

③：**MAP表示エリア** 自分のいる場所周辺のMAPを表示します。
黄色の枠が現在表示されているエリア、赤い点が現在位置、緑の点が階段やワープポイントを現わします。

④：**所持ITEMエリア** 持っているITEMを表示します。
これらのITEMは持っていれば自動的に使用しますので選択はできません。

⑤：**Return to MAP** 現在攻略している面を途中でやめてマップ移動画面へ戻ります。
この項目を選択して **(B)** ボタンを押すと、本当に戻ってよいのか聞いてくるので、よければ「はい」を、いやなら「いいえ」を選んでください。
攻略中で手に入れたアイテムは、なりません。

～各画面の関係図～



ゲームオーバーとコンティニュー

HPが0になるとゲームオーバーです。コンティニュー画面が現われますので、続けたければ[Yes]を、やめたい場合やデータをLOADしたい場合は[No]を選んで、メインメニューへ戻ってください。

部族と攻撃について

封印を解除すると仲間になってくれる種族キャラクタ達はそれぞれ個性的な攻撃方法を持っています。

また各キャラクタは、通常攻撃の他に特殊攻撃をすることができます。特殊攻撃を行うには、一定時間ショットボタンを押し続けるとPOWゲージがMAXになりますので、MAX状態が持続している間にショットボタンを離してPOWを解放させてください。

特殊攻撃を行うにはMP（マジックポイント）が必要で、各キャラクタの特殊攻撃により消費するMPが違います。MPが足りない時やPOWがMAX状態で解放されなかった場合は不発になります。

例えば、こんな仲間がいます。

★星の部族：リルル（主人公）



通常攻撃：スターショット

ノーマルショットですが、敵の弾を消し、ゆるやかな地形の変化（坂道・階段など）であれば地形にそって進みます。

特殊攻撃：スターシャワー

★月の部族：セリナ



通常攻撃：ムーンステッキ

ショットボタンを押している間、遠隔操作が可能です。敵の弾を消し、地形の変化を読みとって進みます。

特殊攻撃：タイムスロー

★風の部族：シーリス



通常攻撃：ウィンドカッター

攻撃力は弱いものの、全方向を網羅してくれます。

特殊攻撃：マジックストーム

★火の部族：サーリア



通常攻撃：ファイヤーボール

一定距離進むか、物体にぶつくと爆発します。ジャンプショットでは放物線を描き、障害物の向こうも攻撃できます（軌跡はショット時の歩行速度により変化します。）

サーリアは、暗がりも明るく照らし出してくれます。

特殊攻撃：ジオフレイム

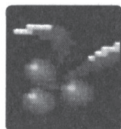
この他にも、冒険の途中には様々な出会いがリルルを待っています。

G o o d s & I T E M

G o o d sやI T E Mは、宝箱に入っていたり、もらったりして手に入れることができます。

～G o o d s～

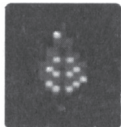
薬草



装備している状態でHPがなくなると自動的に使用され、HPが全快します。1度使用するとなくなります。

また、すでに持っている状態でさらに手に入れた場合は、装備している・いないに関わらず自動的に使用されます。

ハーブの葉



装備している状態でMPがなくなると自動的に使用され、MPが全快します。1度使用するとなくなります。

また、すでに持っている状態でさらに手に入れた場合は、装備している・いないに関わらず自動的に使用されます。

メダル



魔法陣が自分の周りに出現してダメージを受けません。ただし、装備中はMPが減っていきます。何度でも使用できます。

ジェット靴



キャラクタの高速移動が可能になります。ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、押している間ダッシュできます。

ダメージを受けると、ダッシュは解除されます。何度でも使用できます。

～ I T E M ～

長寿の薬（小瓶）

HPのMAXが少しだけ上がります。



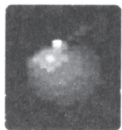
長寿の薬（大瓶）

HPのMAXが上がります。



りんご

HPを少し回復します。敵を倒すと出現する場合があります。



星

HPを少し回復します。敵を倒すと出現する場合があります。



※ここで紹介したG o o d sやI T E Mは代表的なもので、これら以外にも色々なものがあります。

※薬草やハーブなどの消費型G o o d sは、マップ移動画面に戻った時点でS T A G E上に復活するので、あった場所を覚えておくとう利にゲームを進めることができます。

ユーザーサポート

- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製品上の原因による不良がありましたら、新しい製品とお取り替えいたします。
 - 本プログラムならびに本書使用により生じたいかなる事態にも、当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
 - 本プログラムならびに本書は、個人として楽しむ以外は、著作権法上、無断で使用、コピーすることは禁じられています。また、リバースエンジニアリングを禁止します。
 - 本プログラムならびに本書の内容は予告なしに変更になる場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- ★この商品に関するご質問・お問合せは当社カスタマーサポート係まで直接ご連絡ください。
 なお、電話によるお問い合わせ受け付けは、土・日・祝日を除く、午前 10 時から午後 6 時までとさせていただきます。

TEL : 048-598-6552

E メール : support@beep-shop.com

〒 348-0065 埼玉県羽生市藤井下組 171

株式会社 三月うさぎの森

BEEP カスタマーサポート係 宛

Étoile Princesse for X68000 開発スタッフ

エグゼクティブプロデューサー	小林 正国
プロデューサー	丸山 満
パッケージ マニュアルデザイン	さあにん@山本直人 安藤 優
スペシャルサンクス	EXACT 松島 勇希 橋本 優希

BEEP

© EXACT

© 2023 BEEP

※本書を編著者の許諾なく、複写、複製、転載およびレンタル業等に使用することを禁ず。



Ex4T
BEEP